



Výklad a aplikace důležitých oblastí PF a ostatních fotbalových norem pro potřeby R, AR a D - KR SKFS.

1) Nesportovní chování hráčů

- hráč, který projeví nesouhlas s rozhodčím slovy, gesty nebo rychlým pohybem směrem k rozhodčímu, má být napomenut
- v případech masových konfliktů s rozhodčím (např. hráči obklopující rozhodčího), musí být napomenut minimálně jeden z hráčů (v situacích, kde je to možné, doporučuje KR D, aby rozhodčí nejdříve udělil příslušný osobní trest jednomu z protestujících hráčů, čímž si uklidní situaci a poté teprve případný osobní trest za původní - iniciační přestupek)
- v případech nesportovního fyzického kontaktu s rozhodčím, je očekáváno udělení červených karet
- hráč, který mává fiktivní kartou, aby přiměl rozhodčího udělit ŽK nebo ČK hráči soupeřova družstva, musí být sám napomenut

2) Nedovolené hraní loktem / rukou

Rozhodčí by měli důsledně a přísněji než dosud trestat nedovolené zákroky rukou / loktem, obzvláště tam, kde vzniká potenciální nebo aktuální nebezpečí ohrožení bezpečnosti a zdraví protihráče. Není přitom rozdíl v tom, zda hráč loktem zaútočí na hlavu, krk, hrudník či jinou část soupeřova těla, v případě úderu loktem nebo rukou do „méně“ exponovaných částí těla soupeře jako je hrudník, lze přijmout jako dostatečný trest pouze ŽK, je-li však zjevný úmysl hráče zranit protihráče - má být udělena ČK za surovou hru.

3) Držení / strkání v pokutovém území

Rozhodčí by měl před provedením kopu z rohu nebo útočného volného kopu v blízkosti branky jednat preventivně a „proaktivně“ s cílem potlačení nedovolené hry v pokutovém území - strkání, držení. Proto dříve než dá pokyn k provedení kopu musí jasně a zřetelně hráče upozornit, že bude tyto přestupky striktně trestat herním, ale i osobním trestem. Pokud dojde k držení/strčení dříve než je míč ve hře, má být udělen osobní trest. V případech jasného držení/strčení poté, co je míč ve hře, se očekává, že rozhodčí nařídí pokutový kop (za přestupek bránícího hráče) nebo volný kop (za přestupek útočícího hráče) a popř. udělí ještě osobní trest za neuposlechnutí pokynů rozhodčího.

4) Surová hra

Upozornujeme, že v případě podražení protihráče skluzem není rozdíl, zda k němu dojde zezadu, zepředu nebo z boku - vždy se jedná o surovou hru. Tam, kde dojde ke kontaktu s míčem a protihráčem ve velké rychlosti a bez ohledu na potenciální nebezpečnost pro protihráče, musí být zákrok náležitě potrestán - běžně napomenutím (ŽK), ale v případech surové hry vyloučením (ČK). Každé podražení za použití nepřiměřené síly nebo bez možnosti hrát míčem, při němž je ohrožena bezpečnost protihráče, je surovou hrou a musí vést k udělení ČK.

5) Hrubé nesportovní chování

Dopustí-li se hráč jednoho ze sedmi přestupků uvedených v části A pravidla 12 vůči soupeři na hrací ploše v nepřerušené hře, ale zjevně mimo souboje o míč, jedná se o hrubé nesportovní chování (nikoliv o surovou hru) a je nutné, aby v případě vyloučení hráče byl přestupek takto popsán i na přední straně zápisu o utkání, neboť se dle příkladového sazebníku trestů v DŘ jedná o jiný druh přestupku, který je obecně trestán přísněji než surová hra.

6) Konfrontace mezi hráči obou družstev

Pokud v průběhu utkání většinou v přerušené hře dojde k vzájemné fyzické konfrontaci mezi dvěma nebo více hráči obou družstev, má se rozhodčí v první fázi pokusit střetu zabránit fyzicky - rychlým přesunem a vběhnutím mezi hráče, pokud se mu toto nepodaří má podstoupit do takové vzdálenosti, aby měl přehled o celé situaci a aby byl schopen následně identifikovat provinivší se hráče. V případě konfrontace mezi více hráči obou družstev musí být udělen osobní trest minimálně jednomu hráči každého družstva.

7) Simulování

Má být za účelem potlačení četnosti jeho výskytu trestáno důsledně, a to na celé hrací ploše, tedy nejen v PÚ a jeho blízkosti. Hráči se naučili využívat až zneužívat i jemných kontaktů s obráncem soupeře k tomu, aby simulovali pád a nedovolený zákrok. Proto se mají rozhodčí soustředit na situace, kdy útočící hráč využije slabý dotek nebo dokonce vyvolá kontakt s obráncem soupeře. V případech, kdy dle názoru rozhodčího nebyl kontakt natolik silný, aby přivodil pád útočníka a ten přesto upadl a domáhal se nařízení VK nebo PK, napomene rozhodčí tohoto hráče za NCH - simulování. Obecně je tedy nutno vždy posoudit zda „nedovolený“ zákrok bránícího hráče byl natolik intenzivní, aby způsobil pád útočníka soupeřova družstva.

8) Volné kopy / problémy se stavěním zdi

Tři hlavní úkoly rozhodčího při provádění volných kopů jsou:

- zajištění správné polohy míče v místě přestupku
- dodržení předepsané vzdálenosti bránících hráčů (zdi) od míče
- stálý kontakt s příslušným AR (diagonální postavení), a proto má rozhodčí po nařízení volného kopu postupovat následovně:
- přijít k místu přestupku a zajistit, aby byl míč správně umístěn a aby nebyl následně posunut hráči oprávněnými k provedení volného kopu
- rozhodčí musí zajistit, aby se v blízkosti míče nezdržoval žádný z hráčů bránícího družstva
- pokud oprávněné družstvo nebo rozhodčí trvá na provedení volného kopu až na základě jeho signálu píšťalkou, musí jasným gestem rukou s píšťalkou upozornit na tuto skutečnost hráče provádějícího volný kop, pokud přesto hráč provede VK dříve než je dán pokyn píšťalkou, rozhodčí jej napomene ŽK a VK nechá opakovat
- při posouvání zdi do předepsané vzdálenosti je ideální, aby se rozhodčí přesunul do vzdálenosti 9,15 metrů od míče a zde za použití své autority, slovních pokynů, píšťalky a gest posunul bránící hráče do předepsané vzdálenosti, hráče, který neuposlechne nebo předčasně vyběhne ze zdi napomene ŽK.

9) Posouzení úmyslného hraní rukou

Při rozhodování, zda hráč hrál míč rukou úmyslně má rozhodčí zvážit následující body:

- šla ruka proti míči nebo míč proti ruce?
- dotkl se hráč míče rukou úmyslně?
- jsou ruce hráče v „přirozené“ poloze?
- snaží se hráč zabránit kontaktu míče s rukou?
- je hráč schopen zabránit (vyhnout se) kontaktu míče s rukou?

Dle výkladu FIFA a závazného metodického pokynu PK FAČR nemá rozhodčí posoudit hraní rukou jako úmyslné (nemá nařídit PVK nebo PK), pokud si hráč při odkopu míče nastřelí vlastní ruku.

10) Výhoda ve hře

Základní principy týkající se uplatňování pravidla o výhodě:

- hráči, trenéři a diváci chtějí, aby hra plynula, ale uplatnění výhody může někdy z pohledu rozhodčího ohrozit kontrolu nad průběhem utkáním
- metoda „čkej a dívej se“ („wait and see“) je podstatná při posuzování, zda výhodu uplatnit nebo ne
- úkolem rozhodčího je posoudit „výhodu pro družstvo“ – v některých případech je lepší nařídit volný kop, pouhé získání kontroly nad míčem (držení míče) nemusí být pro družstvo výhodou
- mnohá družstva nacvičují volné kopy při útočných situacích, a proto mužstva nechtějí, aby jim byla ponechávána výhoda ve hře v blízkosti soupeřova pokutového území, tzn., že výhodou pro takové družstvo je spíše nařízení volného kopu
- pokud rozhodčí považuje přestupek za bezohledný nebo nebezpečný (surová hra), má hru přerušit pokud neexistuje zcela evidentní útočná výhoda, tzn., že v takových případech převažuje „kontrola nad utkáním“ nad ponecháním „výhody pro družstvo“
- rozhodčí musí mít širší přehled a neměl by se zaměřit jen na přestupek (jeho potrestání a místo přestupku)
- je-li ponechávána výhoda ve hře, musí být správný disciplinární trest (ŽK, ČK) udělen při nejbližším přerušení hry
- příliš časté ponechávání výhody ve hře může vést k většímu počtu závažných přestupků
- pouze výjimečně by měla být ponechávána výhoda bránícímu se družstvu uvnitř nebo v blízkosti jeho pokutového území (pouze má-li bránící družstvo naprostou kontrolou nad míčem a v blízkosti není žádný hráč soupeře).

11) **Přerušeni hry při zranění hráče na hrací ploše**

Je plně v kompetenci R, aby posoudil, zda zranění hráče je vážné a zda je nutno hru přerušit. Je důležité, aby při následném navázání hry (míčem rozhodčího) měl R hru pod kontrolou. Proto se doporučuje, aby R přerušil hru dříve než míč zakopnou hráči některého z družstev i v případě, že to dle jeho názoru není nutné, ale je zjevné, že to očekávají hráči jednoho nebo obou družstev. Pokud dojde ke zranění hráče mimo zorný úhel R a dle názoru AR je nutné hru ihned přerušit, upozornění AR na tuto skutečnost domluveným způsobem. Pokud při zranění hráče na HP dojde k přerušeni hry (kopnutí míče mimo HP) ze strany hráčů, nemá rozhodčí očekávat, že družstvo soupeři míč vrátí.

12) **Skrytá signalizace AR pro R**

Používání jednotlivých prvků skryté signalizace si R a AR musí domluvit před utkáním, přičemž se doporučuje, aby se pro dané utkání AR přizpůsobil požadavkům R (důležité je rozhodnout správně). V případě skrytého signálu pro směr vhažování nebo rozehrání VK **není vhodné používat** signál volnou rukou před tělem (je příliš nápadný a snižuje autoritu R). Je doporučeno, aby AR před signalizací směru vhažování nebo směru navázání hry VK držel praporek v té ruce, na kterou stranu bude následně ukazovat. Pokud se to nepodaří, má AR použít jiný méně nápadný signál tou rukou, v níž praporek nedrží. Při signalizaci ofsajdu stojí AR čelem k HP a praporek drží v pravé ruce.

13) **Délka nastavení doby hry při střídání**

PF byla zrušena povinnost R nastavit minimálně 30 vteřin za každé střídání. Střídání hráčů je přirozenou součástí hry a proto v případech, kdy střídání proběhne bez zjevného úmyslu zdržovat navázání hry, nemusí R dobu hry nastavit (viz. PF, str. 55, výklad ZU). V případě zdržování, R nastaví dobu hry vždy o čas skutečně promarněný střídáním hráčů. Oznamovanou délku nastavení doby hry musí R dodržet, pokud v nastavovaném čase znovu nevznikne povinnost dobu hry znovu nastavit; toto nastavení se již nezveřejňuje. Příslušný poločas končí uplynutím řádné hrací doby, včetně případného nastavení, které je zcela v kompetenci R. R je povinen **prodloužit** poločas pouze za účelem provedení nařízeného PK. Není povinností R nastavit nebo prodloužit poločas za účelem provedení kopu z rohu, vhažování, provedení VK apod. **Přesto se důrazně doporučuje**, aby R po uplynutí signalizované doby hry neukončil utkání v případech, kdy je útočící hráč ve zjevné brankové příležitosti nebo když míč směřuje do prázdné branky.

14) **Povinnost R rozhodovat správně**

Základní povinností R danou pravidly fotbalu je rozhodovat **správně**. Proto je s okamžitou platností zakázáno používat při předzápasové dohodě a zejména pak v průběhu utkání princip „raději oba špatně, než každý jinak“. Pokud na HP dojde k situaci, kdy R zjevně vidí nesprávnou signalizaci AR (a to i kvalifikovaného rozhodčího), je jeho povinností převzít zodpovědnost a signalizaci AR opravit. Tento postup je závazný zejména v případech důležitých rozhodnutí o směru vhažování v blízkosti PÚ, provedení VK v blízkosti PÚ, rozhodnutí o kopu z rohu nebo kopu od branky apod. R by měl signalizaci AR opravovat pouze v situacích, které mohou mít podstatný vliv na výsledek nebo průběh utkání.

15) **Zdržování hry bránícím hráčem v přerušené hře před provedením VK**

KRD pouze připomíná již dříve zavedený postup R v případech, kdy hráč bránícího družstva v přerušené hře zdržuje navázání hry tím, že se **úmyslně** míče dotkne nebo jím zahraje. Jedná se zejména o situace, kdy v přerušené hře hráč bránícího družstva znemožní soupeři rychlé rozehrání VK tím, že míč odnese z místa přestupku, úmyslně míč soupeři vrátí hozením vysokým oblokem apod. R musí rozlišovat úmyslnost přestupku a nemá trestat hráče bránícího družstva, je-li soupeřem schválně nastřelen nebo pokud přinesením míče navázání hry naopak urychlí. Obdobně R postupuje i u hráčů útočícího družstva, kteří po dosažení branky vyvolávají konflikt s protihráčem při přetahování se o míč v brance s cílem rychlého provedení výkopu. Vždy se jedná o tzv. „pravidlovou“ ŽK.

16) **Zakázaná výstroj rozhodčího (asistenta rozhodčího)**

Rozhodčím (asistentům rozhodčího) je zakázáno nosit jakékoliv šperky (řetízky, náramky, náušnice, kroužky, pearcing apod.), vyjma hodinek nebo obdobného zařízení sloužícího k měření doby hry. Toto opatření je v PF, pravidlo 5, výklad č. 8.

17) Kontrola čísel hráčů a náhradníků před zahájením utkání (resp. před vstupem náhradníka na HP)

Od 1.7.2009 je R mj. povinen v rámci kontroly výstroje zkontrolovat rovněž, zda čísla na dresech všech hráčů a náhradníků obou družstev odpovídají údajům uvedeným v zápise o utkání. Kontrolou výstroje a čísel dresů hráčů a náhradníků může rozhodčí pověřit asistenty rozhodčího. Za řádné provedení kontroly výstroje a přijetí případných opatření **odpovídá rozhodčí**.

Stejnou kontrolu čísel dresů je R (resp. AR1) povinen provést i před vstupem náhradníka na hrací plochu. Platí i pro střídání provedené v poločasové přestávce, ale ještě před zahájením druhého poločasu.

18) Technická zóna (PF - příloha B)

Příslušníci družstva uvedení v zápise o utkání jsou po dobu hry povinni zdržovat se v technické zóně; technickou zónu smějí opustit pouze ve výjimečných případech a se souhlasem rozhodčího (např. jestliže rozhodčí dovolí lékaři nebo masérovi družstva ošetřit na hrací ploše zraněného hráče). Pokud se příslušník družstva neoprávněně zdržuje mimo technickou zónu, vyzve jej R k návratu do TZ. Pokud příslušník družstva na výzvu R nereaguje, je z TZ vykázán a jeho funkci přebírá jiný z příslušníků družstva. R je povinen takovou situaci popsat na zadní straně zápisu o utkání, kde ji podepíše vedoucí družstva.

Vždy pouze jen jeden z příslušníků družstva je uvnitř technické zóny oprávněn udělovat hráčům v průběhu utkání pokyny. Přitom je povoleno, aby se po celou dobu hry v prvním a druhém poločase utkání zdržoval kdekoliv uvnitř technické zóny. "

19) Signalizace kopu od branky

I nadále jsou asistenti rozhodčího při signalizaci kopu od branky povinni stát pravým bokem k hrací ploše. Signalizace čelem k hrací ploše platí pouze v soutěžích řízených FIFA a UEFA, popř. v profesionálních a dalších soutěžích FAČR, pokud tak rozhodne příslušná KR FAČR.

Vydáno v Praze, dne 22.3.2013

©_{in} KR SKFS